FEAR ITSELF

NOMBRE DEL JUGADOR:

NOMBRE DEL PERSONAJE: Gwen Warren

CONCEPTO DE PERSONAJE: Policía ex-militar

PILARES DE ESTABILIDAD:

HABILIDADES GENERALES

VALOR		RESERVA
8	ATLETISMO	
2	BIRLAR	
4	CONDUCIR	
6	DISPARAR	
6	ESCARAMUZA	
4	ESCONDERSE	
6	ESTABILIDAD	
	HUIDA	
6	INFILTRACIÓN	
6	MECÁNICA	
4	PREPARACIÓN	
	PRIMEROS AUXILIOS	
4	PSICOLOGÍA	
10	SALUD	
6	SENTIR EL PELIGRO	

H. INTERPERSONALES

VALOR		RESERVA
	ADULAR	
1	BAJOS FONDOS	
1	BUROCRACIA	
	CONSOLAR	
1	DETECCIÓN DE MENTIRAS	
1	INTERROGAR	
1	INTIMIDAR	
1	JERGA POLICIAL	
	LIGAR	
1	NEGOCIAR	
	SUPLANTAR	

HABILIDADES ACADÉMICAS

VALOR		RESERVA
1	ARCHIVOS Y BIBLIOTECAS	
	CIENCIAS SOCIALES	
1	CULTURA GENERAL	
1	DERECHO	
	HISTORIA	
1	HUMANIDADES	
	IDIOMAS	
	OCULTISMO	

HABILIDADES TÉCNICAS

VALOR		RESERVA
1	CIENCIAS	
1	FOTOGRAFÍA	
1	INFORMÁTICA	
1	INVESTIGACIÓN	
	MEDICINA	
2	OBSERVACIÓN	
1	SUPERVIVENCIA	

PODERES PSÍQUICOS

VALOR		RESERVA
	LECTURA DEL AURA	
	MÉDIUM	
	MENSAJERO	
	PREMONICIONES	
	SENSITIVO	
	SINCRONICIDAD	
	VISIÓN REMOTA	

TRASFONDO:

Licenciada del ejército con honores después de sobrevivir a una emboscada. Conseguiste este trabajo por recomendaciones, pero lo cierto es que quieres hacer algo útil para no volverte loca.

Umbral de golpe: 4

¿Qué quieres?
Ser útil como civil.

¿Qué es lo peor que has hecho nunca?
No recuerdas ese día en Afganistán, pero solo sobreviviste tú.

Factor de riesgo:
Que no me vean como un monstruo.

Pilares de estabilidad:
El peso del arma en mis manos.
La justicia.